

MeshSafe

Introduction

www.luban3d.com/meshsafe

meshsafe3d@gmail.com

Contexte

Vous êtes un artiste 3D.

Vous vendez votre conception dans un format standard 3D, OBJ et STL. Certains de vos clients revendent ou modifient votre conception sans autorisation.

Cela pénalise votre entreprise et vous êtes désespéré pour savoir qui est le méchant. Il existe des outils en ligne pour ajouter un filigrane à un fichier STL; cependant, il peut être retiré facilement.

Que pouvez-vous faire avec **MeshSafe** ?

MeshSafe offre une solution. Soyons clairs avec quelques choses d'abord.

1. Ce n'est pas un système de sécurité bancaire. Il peut être corrompu, mais ce n'est pas si facile.
2. Vous avez besoin de compétences en traitement de maillage de base pour suivre un modèle signé.
3. Il fonctionne mieux sur des modèles organiques avec un grand nombre de polygones (Taille>20Mo) mais il est moins efficace sur des modèles solides.

Surligner

Les outils en ligne pour ajouter un filigrane, comme www.watermark3d.com, ont un sérieux problème: tout le monde peut vérifier si un STL a un filigrane et si un filigrane a été supprimé.

En revanche, avec **Mesh Safe** la signature ne peut être vue que par son créateur. Les autres ne peuvent pas voir la signature. Même quand il est en partie endommagé, un pirate ne peut pas vérifier.

Signature sur un modèle

Lancer **Mesh Safe** puis ouvrez un fichier OBJ ou STL.

Faite appelle à un **modèle maitre**.

Cliquez sur « Fichier → Pancarte » et entrez un texte dans une boîte de dialogue, de préférence pas trop long.

Un **modèle** est enregistré dans un dossier d'exportation. La signature est mieux lue à partir d'un angle de vue dans l'axe, soit X, Y ou la direction Z.

Scan pour une signature

Cliquez sur « Fichier → Analyse"; sélectionnez le **modèle maitre** dans la première boîte de dialogue; puis sélectionnez le **modèle à analyser** sur la seconde boîte de dialogue.

Il peut prendre à **Mesh Safe** un certain temps pour rechercher une signature. Si une signature est trouvée, elle sera affichée dans la fenêtre; sinon, un message d'erreur sera affiché.

Distribuer un modèle

Vous pouvez distribuer un **modèle** à un client, qui peut l'utiliser pour toutes sortes d'activités, telles que la visualisation et l'impression 3D. Le client ne peut pas voir la signature.

Ne pas distribuer le **modèle Maître**. Il est utile pour vos recherches de signature sur un **modèle**.

Suivre un modèle

Vous envisagez de vendre un modèle à de nombreux clients. Vous générez plusieurs modèles signés; chacun est signé avec le nom d'un client; il est distribué à la personne concernée.

Plus tard, si quelqu'un revend / libère votre modèle sans autorisation.

Vous obtenez une copie du modèle « illégal » et en utilisant **Mesh Safe**, vous pourrez identifier quelle personne a fait fuiter votre fichier

Signez sur plusieurs modèles

"Fichier → Ouvrir » les fichiers modèles multiples et appuyez sur Gauche et Droite ou les touches Haut et Bas pour afficher les modèles.

"Fichier → Signez» tous les modèles avec un texte.

Ils seront enregistrés dans un dossier d'exportation. Pour signer un autre texte, cliquez sur « Fichier → Signez » à nouveau;

il n'y a pas besoin de réouvrir les modèles

« Lot ➔ Télécharger »

Vous avez plusieurs **modèles maitres** enregistrés dans différents dossiers ou sous dossiers parents. Vous souhaitez signer tous les modèles avec plusieurs signatures différentes. Dans ce cas, « Lot ➔ Télécharger dossier » et « Lot ➔ Signer » vous seront utiles
« Lot ➔ Télécharger dossier » va télécharger tous les modèles récurifs depuis un dossier spécifique.

"Lot ➔ Signe »

"Lot ➔ Signe » va générer les modèles signés
et les enregistrer dans un dossier récursive.

Les signatures sont lues à partir d'un fichier texte, dans lequel chaque signature occupe une ligne.

Vous devez éviter de sélectionner le dossier source que le dossier d'exportation; sinon le modèle maitre peut être écrasé.

Inscrivez-vous sur un grand modèle avec beaucoup de pièces

Si un grand modèle a de nombreuses parties (fichiers de modèles séparés), vous devez signer toutes les parties du fichier.

Si vous vous signez seulement sur le grand modèle, la signature sera incomplète ou manquante lorsque le modèle sera divisé en plusieurs parties.

Beauté du système

Comme dit précédemment, le système peut être dupé, mais pas si facile. Rappelez-vous qu'une personne qui a un modèle ne peut pas voir la signature, même quand il / elle est un utilisateur Mesh Safe. La personne peut apporter des modifications à votre modèle mais il / elle ne sait pas si la signature est devenue méconnaissable. Cette caractéristique à elle seule arrêtera 50% des crimes que beaucoup de gens ne le font pas envie de prendre des risques !

Les 50% restant

Le reste 50% sont des jokers qui commettent des crimes pour le plaisir, Batman qui ne font pas confiance au système, et sourd-muet qui ne savent pas que vous êtes un utilisateur de **Mesh Safe** .

Ils vont faire quelque chose à votre modèle signé mais aussi loin que les tests montreront une signature non reconnaissable, le modèle aura subi différents changement sévères, synonyme de détérioration de sa qualité, et ce qui le rend inutile et sans valeur.

-

La clé de coffre-fort

La clé de votre boîte de sécurité est la **modèle maitre**. Ne surtout pas le perdre ou vous ne verrez pas votre signature sur tous les **modèles signés**.

Vous pouvez supprimer les **modèles signés** après les avoir distribués à vos clients.

Aucun résultat de signature

Si **Mesh Safe** dit: « Pas de signature trouvé », il est fort probable qu'un **modèles** ne soit pas aligné avec le **modèle maitre**.

Vous pouvez utiliser la 3ème partie du logiciel pour tourner, traduire, et/ou changer de taille le modèle signé pour aligner correctement avec le modèle maitre. Plus l'alignement sera bon, plus le scan de signature se fera rapidement.